



# ADOBE ILLUSTRATOR

► DURÉE : 3 jours (21 heures).

► NIVEAU : Initiation.

► OBJECTIFS :

Créer des illustrations vectorielles professionnelles :  
affiche, carte de visite, logo, pictogrammes...

► PRÉ-REQUIS :

Connaissance de l'environnement  
WINDOWS ou MAC OS.

► PUBLIC VISÉ : Tout public.

► MOYENS TECHNIQUES :

Salle équipée d'un poste par stagiaire  
que vous fournirez si la formation a lieu dans vos locaux.

► MOYENS PEDAGOGIQUES : Un support par stagiaire.

► MOYENS D'ENCADREMENT :

Formateur expérimenté avec un minimum de 3 années  
d'expérience dans le domaine de la formation.

► MOYENS DE SUIVI : Feuilles d'émargement.

► MOYENS D'APPRECIATION DES RESULTATS:

Les apports théoriques sont suivis d'exercices.  
Une Synthèse des acquis est faite à l'issue du stage.

## PLAN DE COURS :

### 1► INTRODUCTION

Format vectoriel.  
Interface.  
Préférences.  
Règles & repères.  
Palettes.  
Plans de travail.  
Profils colorimétriques.  
Calques.

### 2► LA COULEUR

Nuancier.  
Dégradé.  
Transparence.

### 3► LE DESSIN

Outils.  
Plume.  
Tracés.  
Formes.  
Styles.  
Bibliothèques de formes.  
Bibliothèques de symboles.

### 4► L'OBJET

Palette Aspect.  
Fond & contour.  
Transformation.  
Décomposition.  
Association.  
Disposition.  
Pathfinders.  
Effets.  
Perspective.

### 5► L'IMAGE

Importation.  
Vectorisation dynamique.

### 6► LE TEXTE

Caractères & paragraphes.  
Texte curviligne & captif.  
Vectorisation

### 7► FINALISER LE DOCUMENT

L'export vers différents formats.